

ПРАКТИЧЕСКИЕ		
1	Список литературы за 60 минут: антикризисная библиография <i>практическое занятие</i>	Это практикум по «укрощению» источников. Мы превратим нудное проставление шифров в понятный конструктор. Вы научитесь «читать» любую книгу или сайт как набор готовых данных для описания, освоите хитрости быстрого форматирования и узнаете, как сделать идеальный список, даже если вы гуманитарий или технарь. <i>Продолжительность занятия: 60 мин.</i>
2	Секреты быстрого поиска <i>практическое занятие</i>	Приходите на практикум, где мы за короткое время научим вас пользоваться всем спектром поисковых инструментов библиотеки. Вы узнаете, как с помощью пары специальных значков в каталоге сократить поиск в разы, чем карточки могут быть полезнее компьютера (и наоборот), и как справочный фонд помогает решить задачу, когда даже Google бессилен. <i>Продолжительность занятия: 45 мин.</i>
ПРОСВЕТИТЕЛЬСКИЕ		
3	ЛингвоКвест <i>лингвистическая квест-игра</i>	Не просто лекция, а живая квест-игра: командам предстоит разгадывать лингвистические головоломки, искать происхождение слов в этимологических словарях, ставить правильные ударения и переводить устаревшие выражения. Интерактивные задания на время сделают вас настоящими сыщиками в мире филологии! <i>Продолжительность: от 60 мин.</i>
4	История супергероев: Золотой век <i>тематическое занятие</i>	Лекция посвящена истории комиксов от появления Супермена до начала 50-х годов 20 века. Слушатели узнают о первых супергероях, их авторов, о зарождении самого концепта «супергерой» и о том, как новые герои повлияли на весь мир и массовую культуру того времени. <i>Продолжительность: 60-90 минут</i>
5	История супергероев: Серебряный век <i>тематическое занятие</i>	Лекция посвящена истории комиксов с 1956 года по 1970-е. Слушатели узнают о художественном развитии и коммерческом успехе комиксов в США, об известных сценаристах и художниках, внесших большой вклад в развитие комиксов, а также о новых супергероях и возрождении старых. <i>Продолжительность: 60-90 минут</i>
6	Книжные хроники: как создавались книги <i>тематическое занятие</i>	Занятие знакомит с историей книжного дела в России. Посетители узнают, как появились книги, как они менялись с течением времени, увидят древние рукописи, старинные книги, образцы полиграфического искусства разных эпох. <i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>
7	Многоликая Россия на страницах редких книг <i>интерактивное тематическое занятие</i>	На интерактивном занятии посетители познакомятся с этническим многообразием нашей страны, узнают, кто такие вогулы, где жили черемисы, куда исчезли котовцы. Проводником в мир народной культуры станут старинные книги по этнографии и географии, где впервые были описаны обычаи, занятия и быт народов, населявших Российскую империю. <i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>

8	Интеллектуальная собственность: патенты, как инструмент защиты идей <i>тематическое занятие</i>	Занятие об основах патентного права: объекты интеллектуальной собственности, критерии патентоспособности, порядок подачи заявки. Итог – умение оценивать идеи на защиту и знание алгоритма оформления патента. <i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>
9	Тайны ярославских улиц <i>квиз</i>	Командный квиз, в котором топонимика Ярославля оживает благодаря кинохронике, историческим фактам и географическим загадкам. Игра – для тех, кто хочет узнать свой город заново. <i>Продолжительность: 45 мин.</i>
10	ТВОЯ ДНК: Духовность. Нравственность. Культура <i>просветительская игра</i>	Интеллектуальное мероприятие в интерактивном формате. Участники делятся на команды и отвечают на различные вопросы различного уровня сложности. В игре представлены вопросы по следующим темам: «Твоя история», «Твой город», «Твоя безопасность», «Твои Герои», «Твоя семья», «Твоя Россия». <i>Продолжительность: 60 мин.</i>
11	История Англии <i>интерактивная лекция</i>	Лекция охватит ключевые этапы английской истории. Особый акцент делается на династических кризисах, социальных трансформациях и культурном наследии. Затем участников ждёт квиз для закрепления материала. Викторина позволит проверить знания как в индивидуальном порядке, так и в командах, а дружеская атмосфера сделает процесс нескучным. <i>Продолжительность: 60 мин.</i>
РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ		
12	Мир в деталях: навигатор по профессиям <i>квиз</i>	Интерактивный тимбилдинг, в котором профессиональные знания переплетаются с ассоциациями и командным духом. Вы не только проверите свою эрудицию, но и узнаете множество удивительных фактов о знакомых и редких профессиях. <i>Продолжительность: от 60 мин.</i>
13	Сила русского слова <i>своя игра</i>	Командная интеллектуальная игра, посвященная богатству и выразительности русского языка. Игра не только выявит самых грамотных, но и поможет каждому участнику расширить словарный запас, научиться избегать типичных ошибок и говорить ярко, точно и красиво. <i>Продолжительность: от 45 мин.</i>
14	Современный книжный дресс-код «Женская проза» <i>беседа-игра</i>	В уже полюбившемся формате книжного дресс-кода, поговорим о выдающихся авторах-женщинах, чьи имена уже прочно вошли в современную литературу. Что их объединяет? Какие темы затрагивают в своих произведениях? Особенности стиля повествования. Это и многое другое участники узнают в ходе беседы-игры. <i>Продолжительность: 60 мин.</i>
15	Декламируй <i>квиз</i>	Квиз по произведениям А.С. Пушкина. Проверьте, насколько хорошо вы помните сюжеты, героев и крылатые фразы великого поэта. <i>Продолжительность: 45 мин.</i>

16	Литература – основа всего <i>квиз</i>	С участниками викторины окунемся в мир литературы в ее музыкальном, театральном и кино проявлении. Узнаем на чьи стихи, написаны известные и любимые песни. Какие шедевры и современные произведения мировой литературы легли в основу спектаклей и экранизаций. <i>Продолжительность: 60 мин.</i>
	КВЕСТЫ	
17	Тайны книжных лабиринтов <i>квест-экскурсия</i>	Это путешествие, где знакомство с библиотекой превращается в захватывающее приключение. Разгадывая оригинальные задания и следуя по маршруту, вы откроете все уголки библиотечного пространства, узнаете, как устроены отделы, и чем занимается каждый из них. Играйте, исследуйте, находите – и библиотека станет для вас по-настоящему своей. <i>Продолжительность: от 60 мин.</i>
18	Некрасов и его время <i>веб-квест</i>	Участников веб-квеста ждет познавательная и увлекательная викторина по биографии, творчеству великого поэта. А так же ряд вопросов о культуре и традициях той эпохи. Квест проходит на ПК, по 1-2 участника за рабочим местом. Максимальное количество участников 20 человек. <i>Продолжительность прохождения заданий: 40 мин.</i>